



Утвърдил:



КОНСПЕКТ ПО ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ-ЗИП 12 КЛАС

1. Нови тенденции в хардуера на компютърните системи. Хардуерни компоненти на съвременните компютърни и телекомуникационни системи
2. Процесори
3. Видове памет
4. Дънна платка- основни компоненти
5. Периферни устройства
6. Същност и предназначение и видове компютърна графика.
7. Графичен редактор CorelDraw. Основни инструменти, цветовете и обекти.
8. Обработка на графично изображение и криви. Ефекти. Запълване на обект.
9. Интерактивна презентация. Схеми, диаграми, звук и ефекти в презентация.
10. Същност на компютърната мултимедия- мултимедийни компоненти.
11. Windows Movie Maker. Вмъкване на графични и текстови обекти в клип.
12. Създаване на ефекти на клип. Добавяне на звук.

Използвани източници:

- 1) ИТ 11 клас профилирана подготовка, изд. "Просвета"
- 2) <http://www.mon.bg/> - ДООИ

Изготвил:

/Анита Славова/